

Diese Internetseite verwendet Cookies, um die Nutzererfahrung zu verbessern und den Benutzern bestimmte Dienste und Funktionen bereitzustellen. Durch die weitere Nutzung stimmen Sie dem zu. [OKDetails](#)

Anschrift	Beijing Huali Building Materials and Decoration Co., Ltd. Industrial District Tong state Huzhen PC: 101111, Beijing
-----------	---

Land	China
------	-------

PRODUKTE ODER MASCHINEN

Main products: composite rubber Strips and one-component hot-melt butyl sealants, as well as glass machinery for insulating glass production.

The composite rubber Strips developed by our Company passed the quality examination of the state authoritative departments. The insulating glass machines have also received good comments from its customers for artistic appearance, flexibility, advanced structure, easy Operation, high precision and good performance.

Company Profile of **Beijing Huali Building Materials and Decoration Co., Ltd.**

A service of glasssglobal.com, an affiliate of glasssglobal group.

Die auf dieser Seite ausgedruckten Firmeninformationen unterliegen dem Urheberrecht und sind Eigentum der entsprechenden Firma. Alle Rechte sind ausdrücklich vorbehalten. Jeder Nutzer, der sich Zugang zu diesem Material zugänglich macht, tut dies zu seinem persönlichen Gebrauch und die Nutzung dieses Materials unterliegt seinem alleinigen Risiko. Die Weiterverteilung und jegliche andere gewerbliche Verwertung des vorliegenden Adressenmaterials ist ausdrücklich untersagt. In den Fällen, in denen solches Adressenmaterial durch eine dritte Partei beigestellt wurde, erklärt jeder Besucher sein Einverständnis, die speziellen zutreffenden Nutzungsbedingungen anzuerkennen und sie zu respektieren. Glass Global garantiert oder bürgt nicht für die Genauigkeit oder die Zuverlässigkeit von irgendwelchen Informationen, die in den veröffentlichten Adressinformationen enthalten sind, oder auch in Webseiten auf die hier Bezug genommen wird. www.glasssglobal.com - Die Internationale Portalseite für die Glasindustrie - OGIS GmbH